

Laboratorio di sistemi operativi

A.A. 2010/2011

Gruppo 2

Gennaro Oliva

3

La shell di Unix
(parte seconda)



Canali di comunicazione

I programmi dispongono di 3 canali di comunicazione standard

2
Standard
error



0
Standard
input

1
Standard
output

Canali di comunicazione



0

Standard
input

2

Standard
error

1

Standard
output

```
potter@pocho: ~ (as potter)
potter@pocho:~$ tail -n 2 /etc/passwd /etc/shadow
==> /etc/passwd <==
Debian-gdm:x:119:131:Gnome Display Manager:/var/lib/gdm3:/bin/false
postgres:x:1004:1004:PostgreSQL:/mnt/PostgresPlus/8.4SS:/bin/sh
tail: impossibile aprire "/etc/shadow" per la lettura: Permission denied
potter@pocho:~$
```

Reindirizzamento canali standard

- La shell consente il reindirizzamento dei 3 canali all'interno di file con la sintassi :

```
$ comando operatore file
```

- Operatori disponibili:

- `>` per lo standard output in modalità **truncate**

```
$ comando > file
```

- `>>` per lo standard output in modalità **append**

```
$ comando >> file
```

- `2>` per lo standard error in modalità **truncate**

```
$ comando 2> file
```

- `2>>` Per lo standard error in modalità **append**

```
$ comando 2>> file
```

- `<` per lo standard input

```
$ comando < file
```

Reindirizzamento canali standard

- Più reindirizzamenti possono essere effettuati nella stessa linea di comando

```
$ comando < in > out 2> err
```

- Per reindirizzare standard output e standard error nello stesso file si può utilizzare l'operatore >&

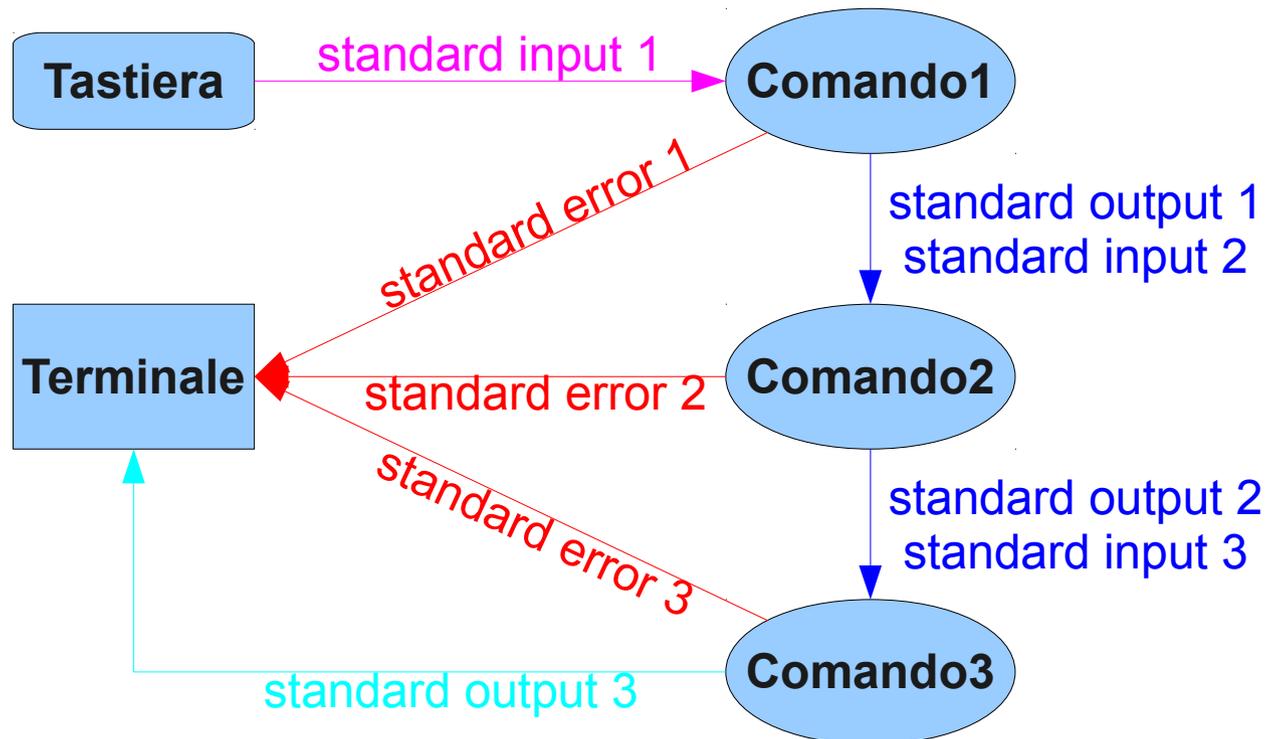
```
$ comando >& out-err
```

Programmi di utilità generica

- **wc** è un programma che permette di contare caratteri, parole e linee
- **sort** ordina le linee di un file di testo
- **uniq** elimina linee ripetute consecutive da un file
- **diff** confronta due file di testo
- **find** ricerca file
- **wc**, **sort**, **uniq** così come **cat**, **head**, **tail**, **less** e quasi tutti i comandi Unix in mancanza di specifiche diverse fornite a linea di comando, processano lo standard input

Pipeline

- Canale di redirectione che collega lo standard output di un programma allo standard input di un altro
- Utilizza il simbolo '|'
- Sintassi: comando1 | comando2 | ...



Esempi di utilizzo della pipeline

- Visualizza i file contenuti in /etc in modo interattivo

```
$ ls /etc | less
```

- Ordina i processi in esecuzione sul sistema in base al nome utente

```
$ ps -ef | sort | less
```

- Visualizza i file in /etc e le relative informazioni ordinandoli per dimensione

```
$ ls -la /etc | sort -k 5 -n | less
```

Esercizio 7

- Conta il numero di linee contenute nel file `/etc/passwd`
- Visualizza le righe del file `/etc/passwd` in ordine alfabetico
- Nella pagina di manuale di `sort` trova l'opzione per l'ordinamento numerico
- Utilizzare i comandi `wc`, `sort`, `cat`, `uniq` per processare lo standard input (per chiudere lo standard input si utilizzi `ctrl+D`)
- Conta i file con estensione `.log` nella directory `/var/log`
- Ordina i file nella tua directory in base al numero di link e visualizza l'elenco con `less`

Variabili

- Permettono di memorizzare stringhe ed interi
 - nomi case sensitive
 - possono contenere lettere cifre e underscore '_'
 - non possono iniziare con una cifra

- Definizione e assegnazione:

```
a=3
```

```
msg="Benvenuti alla"
```

- In lettura si prepone il simbolo \$, per delimitarne il nome si usano le parentesi graffe

```
$ echo $msg ${a}a lezione
```

```
Benvenuti alla 3a lezione
```

Variabili di ambiente

- Visibili a tutti i programmi eseguiti dalla shell
- Forniscono informazioni ai programmi ed eventualmente ne condizionano l'esecuzione
- Il comando `env` ne stampa l'elenco
- Per rendere d'ambiente una variabile dichiarata si usa il comando `export`

```
potter@pocho: ~ (as potter)
potter@pocho:~$ echo $LANG
en_US.UTF-8
potter@pocho:~$ date
Tue Mar 22 11:53:53 CET 2011
potter@pocho:~$ LANG=it_IT.UTF-8
potter@pocho:~$ date
mar 22 mar 2011, 11.54.11, CET
potter@pocho:~$
```

Variabili d'ambiente predefinite

- **PATH** le directory in cui la bash cerca i comandi
- **USER** l'utente che esegue la bash
- **HOME** la home directory dell'utente che la esegue
- **PS1** il prompt
- **HOSTNAME** il nome del computer
- **SHELL** il pathname assoluto della shell in uso
- Il comando **set** visualizza tutte le variabili definite nella shell in esecuzione

La variabile PATH

- La variabile PATH memorizza i percorsi di ricerca dei comandi
- Contiene un elenco di directory separate da due punti
- Il valore di default per tutti gli utenti è impostato dall'amministratore
- L'utente può modificarla nel corso dell'esecuzione o fare in modo che venga modificata ad ogni avvio

La variabile PATH

- Esempio di PATH per l'utente root

```
# echo $PATH  
/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr  
/sbin:/usr/bin:/sbin:/bin
```

- Esempio di PATH per l'utente regolare

```
$ echo $PATH  
/usr/local/bin:/usr/bin:/bin:/usr/g  
ames
```

Esecuzione di un Comando

- Distinguiamo 2 casi:
- Quando il comando non contiene il carattere '/' la shell tenta di localizzarlo mediante i seguenti passi:
 - 1) verifica che il comando sia una funzione della shell
 - 2) verifica che sia un comando incorporato (built-in)
 - 3) cerca nelle directory specificate nell'ordine in cui sono elencate nella variabile PATH un file eseguibile con il nome specificato
- La shell esegue il primo file eseguibile con il nome specificato che trova
- Quando il comando contiene uno o più '/', la shell esegue il programma corrispondente al pathname specificato

PATH e directory corrente

- Quando si specifica il pathname per eseguire un comando è necessario utilizzare almeno un carattere '/'
- Per eseguire un file nella directory corrente sarà necessario utilizzare la sintassi ./nome_file
- Per ovviare a questo problema è possibile inserire la directory '.' nel PATH

Espansione della shell { }

- Prima di eseguire un comando la shell interpreta alcuni caratteri speciali
- Le parentesi graffe ci consentono di specificare un qualsiasi insieme di stringhe nella forma:

prefisso{stringa1,stringa2,stringa3}suffisso

Esempio:

```
$ echo v{en,id,ic}i
```

```
veni vidi vici
```

- E' anche possibile innestarle

```
$ echo v{en,i{d,c}}i
```

```
veni vidi vici
```

Espansione della shell ~

- Il carattere '~' viene solitamente utilizzato per riferirsi alle home directory
 - ~ identifica la home dir dell'**utente della shell**
 - ~**name** identifica la home dir dell'utente **name**
- Esempio:

```
$ mkdir ~/Mail
```
- Crea una directory Mail sotto la nostra home directory

Quoting

- L'inserimento di una stringa tra apici singoli ' ' protegge i caratteri speciali contenuti nella stringa dall'espansione da parte della shell.

```
$ echo '$HOME'=$HOME
```

```
$HOME=/home/oliva
```

- L'utilizzo di apici doppi " " consente l'espansione soltanto ai nomi di variabile mentre preserva gli altri caratteri speciali

```
$ echo "ls $HOME/* mostra il contenuto della homedir"
```

```
ls /home/oliva/* mostra il contenuto della homedir
```

- Il carattere \ escape preserva un singolo carattere dall'espansione

```
$ echo \*
```

```
*
```

Il tasto TAB

- Il tasto TAB può completare comandi, opzioni, argomenti, variabili
- Se c'è una sola possibilità completa la stringa
- Se c'è più di una possibilità non completa e con una seconda pressione del TAB vengono elencate tutte le possibilità disponibili



Esercizio 8

- Crea un file contenente tutte le variabili di ambiente denominato env-MATR e copialo sotto /tmp
- Copia un file di un altro tuo collega nella tua home directory (accertati che non sia vuoto)
- Concatena i due file e visualizza il contenuto ordinato senza mostrare le linee ripetute
- Visualizza prima le linee che non presentano ripetizioni poi quelle ripetute
- Copia il file /bin/echo nella tua home directory ed eseguilo con gli argomenti “Hello World!”
- Aggiungi alla variabile PATH la directory '.' facendo in modo che il comando which ls restituisca il path della copia nella tua directory

Esercizio 9

- Si utilizzi il comando echo per visualizzare la seguente frase:

All'username **MATR** contenuto nella variabile `$USER` corrisponde la home directory `/home/INFOLAB/MATR` contenuta nella variabile `$HOME`

dove **MATR** è il contenuto della variabile `USER` e `/home/INFOLAB/MATR` è il contenuto della variabile `HOME`

- Si creino tre directory “uno” “due” “tre” utilizzando l'espansione `{ }`
- Si visualizzi con echo la home directory dell'utente root

Bibliografia

- <http://www.freebsd.org/ports/shells.html>
- <http://appunti2.net/a228.htm#almltitle803>