

# Esercizi 2a lezione

- Esercizio: Realizzare una libreria di wrapper per le chiamate alle procedure per le socket:
  - socket, connect, bind, listen, accept, fork
- Esercizio: Utilizzando le funzioni wrapper
  - riscrivere il client daytime presentato nella prima lezione
  - scrivere un server daytime e testarlo

# Esercizi 3a lezione

- Modificare il client daytime in modo che accetti anche nomi simbolici come parametro
- Modificare il server daytime in modo che visualizzi sullo standard output l'hostname dei client che lo contattano
- Scrivere un server concorrente che accetti dai client stringhe di caratteri e restituisca il numero di caratteri in esse contenute

# Esercizi 4a lezione

- Dato il server concorrente che accetta in input stringhe dai client e restituisce il numero di caratteri per stringa si modifichi il client relativo in modo che gestisca lo standard input e il socket di connessione con il server mediante mutliplex

# Esercizi 5a lezione

- Si scrivano i wrapper per le funzioni `sendto` e `recvfrom`
- Si scriva in pascal-like la struttura del server che conta i caratteri in modo che gestisca le connessioni mediante `mutlplex`

# Esercizi 5a lezione

- Si scrivano un server ed un client connesso UDP per il conteggio di caratteri di stringhe di lunghezza arbitraria
- Si modifichi il server dell'esercizio precedente in modo che accetti anche connessioni TCP